Pet Amigo – UC Enviar Dados

# Jogo

## Enviar Dados

### Resumido

Após o usuário digitar os dados e pressionar enviar o aplicativo envia os dados para o servidor.

### Escopo

App/Servidor

### Nível

Aplicativo

### Atores

App/Servidor

### Pré-condição

* A internet no aparelho deve estar funcionando.
* O servidor WS deve estar funcionando.
* Usuário precisa ter digitado os dados e pressionar o botão enviar.

### Pós-condição

O usuário autenticado e armazenado no banco.

### Cenário principal

1. O usuário digita os dados e pressiona o botão confirma.
2. O sistema valida os dados << include Validar Dados >> a tela para autenticação.
3. O servidor envia um Email para que o usuário confirme o cadastro.
4. Após a confirmação o usuário passa a estar ativo.

### Cenário(s) alternativo(s)

1.a) Os dados digitados não são válidos << include Validar Dados >>.

1. O sistema exibe uma mensagem informando qual dado é inválido, solicita que o usuário corrija e tente outra vez.

### Requisitos especiais

N/A